

LE VELO

Séance précédente :

Présentation rapide d'un vélo avec edrawings. Balayage rapide des principales fonctionnalités.

But : Intéresser l'élève, lui montrer la finalité de l'étude de l'objet technique.

Durée : 10 à 15 mn.

Début de séance :

Commencer par faire dessiner un croquis rapide d'un vélo.

But : montrer les premières difficultés rencontrées pour décrire le fonctionnement d'un objet connu (problème de positionnement du cadre, du pédalier ...), réalisation de schéma à main levée

Durée 10 mn.

Séance :

- **Edrawings**

Manipulation du vélo edrawings par l'élève. Indications données au tableau :

- Faire pivoter le vélo pour le voir sous différents angles
- Lancer l'animation automatique en boucle
- séparer tous les composants du vélo
- ne voir qu'une roue du vélo
- grossir le système de freinage (zoom)
- présenter les différentes vues (dessus, gauche, droite, dessous)
- retourner au dessin d'origine
- effectuer une coupe dans l'axe XZ

Durée : 20 mn

But : assimilation de la nomenclature des différents éléments. Repérage spatial du dessin.

Compréhension des différentes liaisons.

- **Dessin avec un logiciel**

Dessiner un vélo sur ordinateur (montrer un exemple, éventuellement avec paint).

Présenter d'autres logiciels de DAO.

But : Réalisation de schéma en TICE

Durée : 5 mn

Fin de séance :

A l'aide de la nomenclature distribuée, compléter et remplir les noms des différents éléments du schéma du VTT.

Si nécessaire poursuivre le travail à la maison

But : S'approprier les noms des éléments étudiés précédemment.

Durée 10 mn

Fichiers ressources :

- edrawings d'un vélo (source académie de Marseille)
- nomenclature et schéma d'un VTT (source académie de Bordeaux)