

Nom :

Prénom :

Classe :

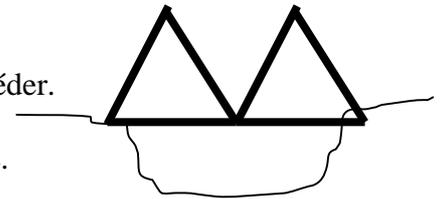
Date :

Simulation de construction de ponts
Bridge building game

Le logiciel que vous allez utiliser peut être téléchargé gratuitement sur Internet à l'adresse suivante : <http://www.bridgebuilder-game.com/> (en anglais)

La fiche élève, sa correction et quelques solutions sont disponibles sur : <http://guntherf.club.fr/> (rubrique secondaire – 5^e – programme 2005-2008)

1. Que signifie “**Bridge building game**” ?
2. Que signifie “**Start game**” ?
3. Que signifie « **Level** » ?
4. Quel **type de pont** peut-on construire grâce à ce jeu ?
5. Sur **quelle touche du clavier** faut-il appuyer pour
 - zoomer en se rapprochant du pont :
 - s'éloigner du pont :
 - descendre l'image :
 - faire monter l'image :
 - déplacer l'image à droite :
 - déplacer l'image à gauche :
6. Sur le dessin, indiquer par un cercle l'endroit où le pont risque de céder.
7. Toujours sur le dessin, ajouter une barre pour que le pont soit stable.
8. Dans le logiciel comment sont représentés les efforts que subissent les barres ?
.....
9. Quelles sont **les différences** entre les niveaux « old » et les niveaux « new » ?
.....
10. **Fabriquer un pont avec le moins de barres possible :**
Quel est le budget minimum pour pouvoir faire passer le train au niveau 1- old :
Quel est le budget minimum pour pouvoir faire passer le train au niveau 1- new :
11. Quel niveau avez-vous atteint en « old » :
Quel niveau avez-vous atteint en « new » :



Quelques astuces : - pensez à utiliser la fonction « copy » pour édifier une structure complexe à partir d'une structure de base.
- pour mettre en place le tablier du pont il suffit de cliquer une fois sur le plot de départ puis plusieurs fois sur le plot d'arrivée.