

Objectif de la séquence: Modifier l'ancien cahier des charges fonctionnel en tenant compte de l'étude de satisfaction.

Travail demandé : à l'aide de la *fiche ressource*, complétez les satisfactions et insatisfaction relevées dans l'étude et établir le nouveau cahier des charges fonctionnel.



PREMIER CAHIER DES CHARGES

Rep	Fonctions	Critères et Niveaux
FP1	Le jeu doit permettre de mesurer des connaissances.	
FC1	Le jeu doit avoir pour thèmes les connaissances du collège.	Niveau 4e, 3e.
FC2	Le jeu doit avoir une façade marquée illustrant les 10 LED	Marquage de 10 illustrations.
FC3	Le jeu doit être résistant aux chocs.	Matériaux et formes résistants aux manipulations.
FC4	Le jeu doit être facilement transportable.	Volume : 130x205x30 Forme simple à stocker.
FC5	Le jeu doit permettre une utilisation collective.	Deux joueurs.
FC6	Le jeu doit permettre un affichage du score.	Deux joueurs.
FC7	Le jeu doit être muni de cartes.	Taille inférieure au dimensions du boîtier.
FC8	Le jeu doit avoir un prix accessible.	Moins de 50 francs

Satisfactions ☺
Insatisfactions ☹

NOUVEAU CAHIER DES CHARGES

Rep	Fonctions	Critères et Niveaux
FP1	Le jeu doit permettre de mesurer des connaissances.	
FC1	Le jeu doit aborder des thèmes de questions différents.	Pour tout âge.
FC9		6 thèmes de questions maximum.

☹ Intérêt du jeu