



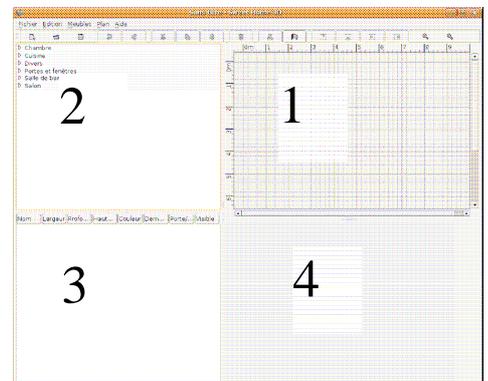
Benutzung der Software Sweet Home 3D

Ziele :

- Alles oder einen Teil von einer Wohnung mit Einrichtung des Inneren Realisieren

Einige Anweisungen:

- Der Bildschirm hebt sich in den 4 Teilen ab:
 - 1 : Übersicht 2D
 - 2 : Bibliothek der verfügbaren Möbel
 - 3 : Liste von Möbeln im Platz
 - 4 : Übersicht 3D
- Zuerst die Wände zeichnen
plan dann *Wand erstellen* (In der Zone 1)



Achtung die Konstruktion der Wände muss abgewählt werden, um weiter zu machen oder eine Wand zu beseitigen.

- Sie können dann das Innere einrichten
Klicken und das durch die Zone 2 gewählte Möbel zur Zone 1 schieben
Oder *Mobiliar* und *Zu Haus hinzufügen*

Beispiele davon, was Sie realisieren können :

